

Введение

Данный документ является описанием возможностей программы **K3-Ship**, специально предназначенной для проектирования кораблей. Система позволяет построить трехмерную модель корабля с учетом всех особенностей кораблестроения и подготовить комплект документов для его производства и сборки.

Поскольку в настоящее время система **K3-Ship** продолжает развиваться в соответствии с пожеланиями заказчиков, в данном документе могут быть отличия от текущей поставляемой версии. Поэтому все вопросы, в том числе, и связанные с настройкой под конкретные задачи, направляйте по следующим адресам:

web: www.k3-ship.ru

e-mail: sale@k3info.ru

телефон: +7 (831) 435-25-39

Для знакомства с программой на нашем сайте вы можете скачать демо версию программы S64Demo_XX-XX-XX.exe и установить её на свой компьютер.

Установка K3-Ship

В стандартную поставку **K3-Ship** входят дистрибутив программы на электронном носителе (диск, флэшка) и электронный ключ аппаратной защиты **CodeMeter** от несанкционированного использования. Внешне ключ напоминает флэшку, подключается к компьютеру через USB-порт. Без ключа программа работать не будет!

Берегите ключ! Если саму программу при нечаянном повреждении можно восстановить (например, скачать из Интернета), то ключ не восстанавливается. В случае его утери придётся покупать новую копию программы.

Внимание! Ключ не вставлять в USB-порт до тех пор, пока на ваш компьютер не установлены программа и драйвер ключа.

Для установки программы **K3-Ship** вставьте флэшку с дистрибутивом программы в USB-порт (диск в устройство для чтения). Процесс установки программы должен запуститься автоматически. Если этого не произошло, откройте на диске папку **KIT** и запустите программу установки **S64_XX-XX-XX.exe**.

На экране появится карточка, где вам предлагается выбрать **язык** установки и, вместе с тем, интерфейса программы. Затем появится окно с приветствием, в котором вам предложат перейти к установке программы. Нажмите кнопку **Далее** и ознакомьтесь с лицензионным соглашением.

Примечание. Обычно на прочтение лицензионного соглашения пользователи тратят не более пяти секунд, и некоторые из них потом удивляются, что были не в курсе какого-то правила. Не ленитесь, прочитайте целиком.

В случае вашего согласия выберите **Я принимаю условия соглашения** и нажмите кнопку **Далее**.

В следующих карточках выберите:

- папку, в которую будет установлена программа;
- папку для меню **Пуск**;
- папку, где будут храниться проекты.

Каждый раз, сделав выбор, нажимайте кнопку **Далее**.

Наши рекомендации. Рекомендуем оставить папки, предлагаемые программой при установке, без изменения.

Далее выберите дополнительные опции установки. В последней карточке процедуры установки проверьте выданную вам информацию.

Если вас всё устраивает, нажмите кнопку **Установить**. Система будет установлена на ваш компьютер.

Примечание. По умолчанию программа устанавливается в папку C:\Program Files\GeoS\K3-Ship X.X. Папка для хранения проектов – D:\ShipProjectsXX. Если диска D:\ на вашем компьютере нет, то программа при установке предложит другое место для хранения.

После установки программы автоматически начнётся установка **драйвера ключа**. В окне с приветствием от мастера установки нажмите кнопку **Next**. Появится запрос на принятие лицензионного соглашения. Примите его, и во всех дальнейших карточках нажимайте кнопку **Next** до тех пор, пока не появится сообщение об успешном завершении установки драйвера. Нажмите кнопку **Finish**.

После установки драйвера ключа в карточке с сообщением об окончании установки программы нажмите кнопку **Завершить**.

Теперь можно вставлять ключ в USB-порт. Никаких дополнительных действий выполнять не нужно.

Только после того, как вы вставите ключ, вы сможете запустить программу. До этого система будет отказываться работать, сообщая, что ключ не найден.

Внимание! Во время работы программы ключ не трогать! Вынимать ключ рекомендуем только при закрытой программе.

Запуск программы

Запускается **K3-Ship** так же, как и любая другая программа под Windows. С той лишь разницей, что перед её запуском необходимо обязательно вставить ключ защиты в USB-порт. Вы можете запустить программу из меню **Пуск** или с рабочего стола при помощи ярлыка.

Вместе с программой поставляется электронная документация **Руководство пользователя по K3-Ship**. Она находится в меню **Пуск** системы Windows, в папке **K3-Ship X.X/ Документация**, и открывается при помощи двойного щелчка левой кнопкой мыши.

*Примечание. Документация поставляется в формате *.pdf. Для того, чтобы её прочесть, у вас на компьютере должна быть установлена программа, читающая данный формат, например, программа **Acrobat Reader**.*

Получить интересующую вас информацию вы можете также в справке программы, которая вызывается во время рабочего сеанса нажатием кнопки **F1**. Изменить масштаб изображения справки можно, при необходимости, при помощи сочетания клавиш **Ctrl+** или вращением колесика мыши с нажатой клавишей **Ctrl**.

В меню **Пуск/K3-Ship X.X** вы также можете удалить программу с вашего компьютера, нажав строчку **Деинсталлировать K3-Ship**

Примечание. При запуске программа проверяет наличие обновлений на сайте разработчика. Если обновления найдены, программа предлагает пользователю их скачать. При установке обновления, ключ переустанавливать не надо.