

# Введение

Данный документ является описанием возможностей программы **K3-Ship Pro**, специально предназначенной для проектирования кораблей. Система позволяет построить трехмерную модель корабля с учетом всех особенностей кораблестроения и подготовить комплект документов для его производства и сборки.

Поскольку в настоящее время система **K3-Ship Pro** продолжает развиваться в соответствии с пожеланиями заказчиков, в данном документе могут быть отличия от текущей поставляемой версии. Поэтому все вопросы, в том числе, и связанные с настройкой под конкретные задачи, направляйте по следующим адресам:

web: [www.k3-ship.ru](http://www.k3-ship.ru)

e-mail: [sale@k3info.ru](mailto:sale@k3info.ru)

телефон: +7 (831) 435-25-39

Для знакомства с программой на нашем сайте вы можете скачать демо версию программы и установить её на свой компьютер.

## Установка K3-Ship Pro

В стандартную поставку **K3-Ship Pro** входят дистрибутив программы на электронном носителе (диск, флэшка) и электронный ключ аппаратной защиты **CodeMeter** от несанкционированного использования. Внешне ключ напоминает флэшку, подключается к компьютеру через USB-порт. Без ключа программа работать не будет!

**Берегите ключ!** Если саму программу при нечаянном повреждении можно восстановить (например, скачать из Интернета), то ключ не восстанавливается. В случае его утери придётся покупать новую копию программы.

**Внимание! Ключ не вставлять в USB-порт до тех пор, пока на ваш компьютер не установлены программа и драйвер ключа.**

Для установки программы **K3-Ship Pro** вставьте флэшку с дистрибутивом программы в USB-порт (диск в устройство для чтения). Процесс установки программы должен запуститься автоматически. Если этого не произошло, откройте на диске папку **KIT** и запустите программу установки **SXXX\_XX-XX-XX.exe**.

На экране появится карточка, где вам предлагается выбрать **язык** установки и, вместе с тем, интерфейс программы. Затем появится окно с приветствием, в котором вам предложат перейти к установке программы. Нажмите кнопку **Далее** и ознакомьтесь с лицензионным соглашением.

*Примечание. Обычно на прочтение лицензионного соглашения пользователи тратят не более пяти секунд, и некоторые из них потом удивляются, что были не в курсе какого-то правила. Не ленитесь, прочитайте целиком.*

В случае вашего согласия выберите **Я принимаю условия соглашения** и нажмите кнопку **Далее**.

В следующих карточках выберите:

- папку, в которую будет установлена программа;
- папку для меню **Пуск**;
- папку, где будут храниться проекты.

Каждый раз, сделав выбор, нажимайте кнопку **Далее**.

Наши рекомендации. Рекомендуем оставить папки, предлагаемые программой при установке, без изменения.

Далее выберите дополнительные опции установки. В последней карточке процедуры установки проверьте выданную вам информацию.

Если вас всё устраивает, нажмите кнопку **Установить**. Система будет установлена на ваш компьютер.

*Примечание.* По умолчанию программа устанавливается в папку C:\Program Files\GeoS\K3-Ship XX.X. Папка для хранения проектов – D:\ShipXXXPrj. Если диска D:\ на вашем компьютере нет, то программа при установке предложит другое место для хранения.

После установки программы автоматически начнётся установка **драйвера ключа**. В окне с приветствием от мастера установки нажмите кнопку **Next**. Появится запрос на принятие лицензионного соглашения. Примите его, и во всех дальнейших карточках нажимайте кнопку **Next** до тех пор, пока не появится сообщение об успешном завершении установки драйвера. Нажмите кнопку **Finish**.

После установки драйвера ключа в карточке с сообщением об окончании установки программы нажмите кнопку **Завершить**.

Теперь можно вставлять ключ в USB-порт. Никаких дополнительных действий выполнять не нужно.

Только после того, как вы вставите ключ, вы сможете запустить программу. До этого система будет отказываться работать, сообщая, что ключ не найден.

**Внимание! Во время работы программы ключ не трогать! Вынимать ключ рекомендуем только при закрытой программе.**

## Запуск программы K3-Ship Pro

Запускается **K3-Ship Pro** так же, как и любая другая программа под Windows. С той лишь разницей, что перед её запуском необходимо обязательно вставить ключ защиты в USB-порт.

Вы можете запустить программу из меню **Пуск** или с рабочего стола при помощи ярлыка.

Вместе с программой поставляется электронная документация **Руководство пользователя по K3-Ship Pro**. Она находится в меню **Пуск** системы Windows, в папке **K3-Ship XX.X/Документация**, и открывается при помощи двойного щелчка левой кнопкой мыши.

*Примечание.* Документация поставляется в формате \*.pdf. Для того, чтобы её прочесть, у вас на компьютере должна быть установлена программа, читающая данный формат, например, программа **Acrobat Reader**.

Получить интересующую вас информацию вы можете также в справке программы, которая вызывается во время рабочего сеанса нажатием кнопки **F1**. Изменить масштаб изображения справки можно, при необходимости, при помощи сочетания клавиш **Ctrl+** или вращением колесика мыши с нажатой клавишей **Ctrl**.

В меню **Пуск/K3-Ship XX.X** вы также можете удалить программу с вашего компьютера, нажав строчку **Деинсталлировать K3-Ship**.

*Примечание.* При запуске программа проверяет наличие обновлений на сайте разработчика. Если обновления найдены, программа предлагает пользователю их скачать. При установке обновления, ключ переустанавливать не надо.