


КЗ-Коттедж версия 8.3 от 17.03.2023

Доработки

Система

1. Увеличена скорость работы с большим количеством объектов в сцене, что актуально, например, для проектов, созданных по технологии Кирпичи.
2. Оптимизирована фоновая работа программы. Ранее в фоновом режиме программа "съедала" до 20% времени CPU, теперь - 1%. Благодаря данной оптимизации компьютер работает быстрее.

Проектирование

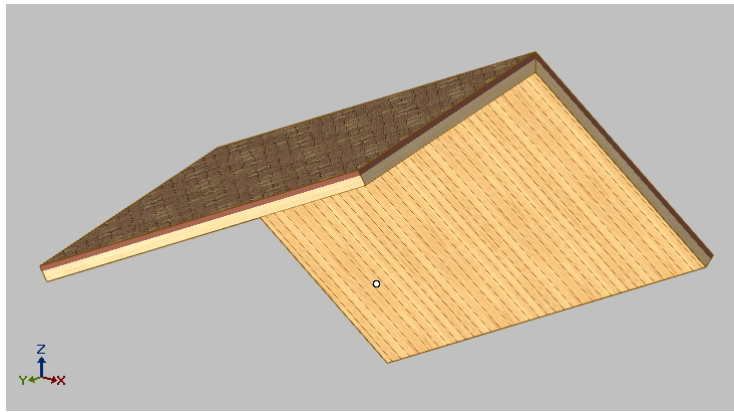
1. Появилась новая команда **КЗ/Создать/Линии/Полилиния по линиям**, которая позволяет создавать полилинию указанием её элементов (отрезок, дуга, окружность) в порядке обхода. Указываемые соседние элементы должны пересекаться друг с другом, при этом команда сама находит точки их пересечения и обрезает всё ненужное.
2. При работе с таблицами в геометрическом редакторе **КЗ** добавлен автоматический расчет высоты строк, ширины столбцов по содержимому ячеек. При редактировании таблицы остаются сохраненными такие её свойства, как цвет, слой, тип и толщина линии, шрифт и пр.
3. Выбрать нужный объект, находясь в команде, теперь можно, дважды кликнув по нему на панели **Структура проекта**.
4. В командах **КЗ/Структурные операции/Развалить** и **КЗ/Структурные операции/Группа/Извлечь** запрещен выбор объектов приложения (то есть объектов, созданных командами меню **Дом**) в режиме **По дереву сцены** во избежание появления критических ошибок в проекте.
5. Восстановлена возможность обмена между проектами видами (ракурсами), выставленными пользователями (пиктограмма  → ключи контекстного меню **Дополнительно/Из сохраненных** → кнопка **Из другого файла**).

Отчеты

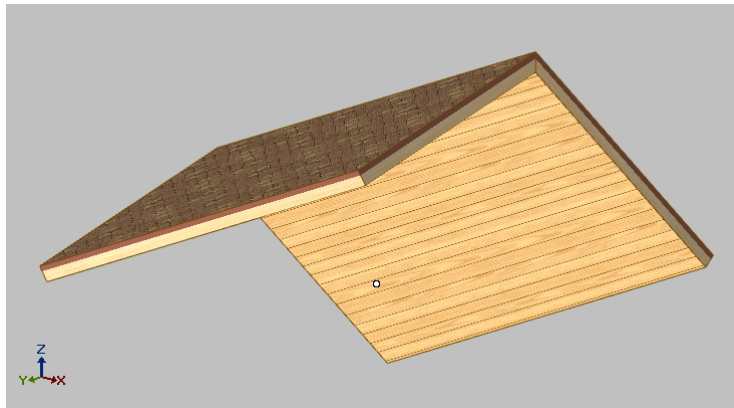
1. В чертежах цвет, тип и толщина линий теперь присваиваются всем элементам структурного объекта (группы, контура и пр.), что гарантирует их сохранность при его развале при редактировании чертежа в геометрическом редакторе **КЗ**.
2. При редактировании чертежей в геометрическом редакторе **КЗ** разрешено редактировать штриховку: команда **КЗ/Редактировать/Штриховка** стала доступной.
3. Отчет **Раскрой бревен** при включенных параметрах группы **Объединять бревна по условию**. По правилам программы, если при раскрое длина последней детали на заготовке получается меньше **Минимальной длины бревна**, то система ставит ее в начало заготовки. Это правило хорошо работает, когда нет объединения по условию. Но если в результате раскроя получается раскройная карта, на которой маленькая последняя деталь объединена с предыдущей (например, по чашкам), то смена местоположения последней детали может привести к тому, что новый расклад деталей не уберется на заготовке, в связи с появлением новых пилов или припусков на чашку. Решено в вышеописанном случае последнюю маленькую деталь оставлять на заготовке на прежнем месте.

Заливка текстурными материалами

1. Текстуры, имитирующие подшивку ската, при отображении ската телом накладываются теперь на его нижнюю грань правильно: вдоль ската, а не поперек.



было



стало

2. Реализована возможность работы с библиотеками текстурных материалов, лежащими на сетевых дисках.

Экспорт/Импорт

1. Добавлен новый формат экспорта/импорта - *.ifc. С помощью него можно зачитывать "геометрию" объектов, созданных в других 3D редакторах.
2. Экспорт изображения и 3D объектов в формат dxf теперь поддерживает объекты 'выноска': текст передается как текст, линии как линии, а не набор отрезков.
3. При экспорте изображения (команда **Файлы/Экспорт изображения**) улучшена передача цвета объекта.

Исправления

1. Отчет **Раскрой бревен**. На чертежах неправильно формировались цепочки размеров: пропила, пазы и крепежные элементы попадали в одну цепочку. Исправлено.
2. При редактировании чертежей в геометрическом редакторе **К3** при сдвиге размерной линии цепочки размеров менялся цвет цепочки. Исправлено.
3. Иногда отчет не создавался, если у сцены были очень большие габариты (например, в ней присутствовали вспомогательные объекты, которые были слишком удалены от начала координат, и которые забыли удалить). Исправлено.
4. Выноска без текста рисовалась без учёта толщины линий. Исправлено.
5. В отдельных случаях на панели **Структура модели**, если был включен фильтр, команды погасить/включить теряли фокус на элементе дерева проекта. Исправлено.
6. Команда **К3/Информация/Центровка** при выборе нескольких объектов неправильно считала общий центр масс. Исправлено.
7. В некоторых случаях функция проверки проникновения\касания одного объекта с другим работала некорректно. Исправлено.
8. В файле *.K3 не сохранялись умолчания на текущий шрифт (фонт). Исправлено.
9. В некоторых случаях при чтении старых файлов, содержащих объекты, входящие в состав блока, программа работала некорректно. Исправлено.
10. При редактировании полилинии не всегда корректно работал одновременный сдвиг нескольких её смежных элементов. Исправлено.

11. При редактировании полилинии с левым базисом (после симметрии) в режиме **Скругление** неправильно создавались дуги. Исправлено.
12. Булево объединение двух тел, одно из которых имело левый базис (результат применения симметрии), создавало неправильные нормали для полутона, в результате чего после раскрашивания объектов получалось "вывернутое наружу" изображение. Исправлено.
13. Исправлены ошибки при создании сплайна (команда **КЗ/Создать/Линии/Сплайн**).
14. В редакторе библиотек текстурных материалов исправлены ошибки, возникавшие при копировании материалов.